Dis moi aujourd'hui...

LETTRE D'INFORMATION SUR LE SITE DISMOI.EU

N°75



Et si vous on jouait ...

Voilà un projet que je prépare depuis plus d'un an et dont je vois enfin l'aboutissement. Je suis convaincue que l'accès au Savoir et à l'Enseignement doivent être gratuits et accessibles. C'est dans cette démarche de partage que tous les contenus proposés sont diffusés en accès libre. Parce que la culture doit appartenir à tous ...

La bibliothèque de <u>Dismoi.eu</u> propose plus de 1000 émissions, podcasts, romans sur des auteurs et des sujets variés.

Depuis toujours je me suis passionnée pour la conception de jeux pédagogiques ludiques. Maintenant que je suis à la retraite, je souhaite continuer en proposant des jeux de Quiz à fabriquer soi-même. Ils seront à la fois un jeu de plateau classique mais intégreront la technologie multimédia.

Dans celui-ci, vous écoutez un extrait audio et vous devez reconnaitre l'auteur. C'est simple vous pouvez y jouer entre amis, en famille, en présentiel ou à distance. Alors lançez vous, il faut une imprimante, du carton, des ciseaux, de la colle et une liaison internet.

Vous pouvez également jouer aux Quiz directement sans éditer le jeu.

Alors bonne écoute et que le meilleur gagne.

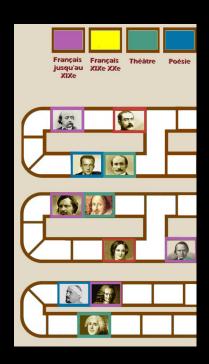
Sophie Descôtes

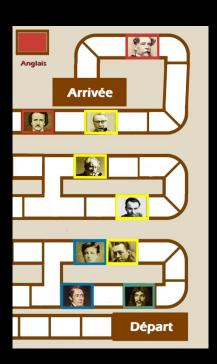
CONTENU DU KIT

Vous téléchargez un fichier de format pdf qui contient

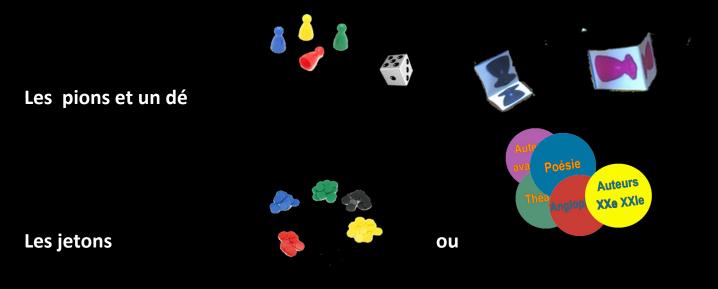
Le plateau:

Le plateau est en deux parties en Format A4 (à coller sur un carton rigide format A3 que l'on peut plier en deux)





Les accessoires : Vous en récupérez dans des anciens jeux mais vous pouvez aussi les fabriquer



Les numéros à tirer au sort de 1 à 48



Les fiches Elles sont indispensables pour le niveau expert et au libre choix pour les autres

Colette W.Shakespeare I Romain Molière M.Pagnol J.Racine S.Guitry P.Corneille JP.Sartre Beaumarchais A.Camus A.Musset B.Vian V.Hugo J.Cocteau A.Dumas E.lonesco S.Beckett N.Gogol A.Daudet M.Duras G.Fevdeau F.Garcia Lorca E.Labiche JL.Lagarce E.Rostand FF.Schmitt W.Mouawad Y.Reyza

C.Baudelaire F.Villon A.Rimbaud C.d'Orléans J.B Clément J.du Bellay Leconte de Lisle ..Labé A.de Noailles P.Ronsard S.Mallarmé J.de la Fontaine G.Apollinaire P.Corneille E.Verhaeren J.P.Claris de Florian C.Cros A Chénier P.Valéry F.de Chateaubriand M.Desbordes R.Desnos H.Michaux V.Hugo B.Vian A.de Lamartine L.Aragon A.de Musset C.Trenet L.S.Senghor A.de Vigny G.de Nerval A.Césaire J.Prevert J.Brel

Anglophone M.Gregory Lewis D.Defoe D.du Maurier J.R.R.Tolkien J.Austen J. Le Carré M.Shelley J.K.Rowling E.Brontë N.Hawthorne G.Eliot H.Beecher Stowe J.F Cooper O.Wilde B.Stoker A.Conan Doyle C.Dickens m H.Melville M.Twain E. Alan Poe L.May Alcott R.L.Stevenson L.May Alcott
H.P.Lovecraft
R.Bradbury
F.Scott Fitzerald
J. London
M.Mitchell W.Scott G.Wells R.Kipling E.Hemingway J.Steinbeck W.Faulkner A.Christie P.Roth

Jusu'au XIXe Chrétien de Troves F.Rabelais A.Dumas G Sand Montaigne G.de Maupassant G.Flaubert Mme de Sevigné P.Mérimée Duc de Saint-Simon O.Mirbeau E.Zola J.J.Rousseau Montesquieu J.Verne D. Diderot A.Dumas fils P. Cholderde A. Daudet Lacloos Marquis de Sade Comtesse de F.de Chateaubriand Segur H.Balzac H. Malot P. Loti V.Hugo

Auteurs XXe XXIe M.Yourcenar J.H Rosny G.Simenon A.Fournier Hergé R.Gosciny M.Proust F.Dard S.Chalandon J.Renard J.Dicker G.Leroux M.Aymé M.Lebland E.Vuillard F Vargas P.Lancon N.Sarraute L.F.Céline L.Gaudé A de Saint-Exupéry Auteurs Etrangers F.Kafka A.Malraux B Pasternak JP.Sartre A.Soljenitsine A.Camus S.Zweig I.Calvino J.Giono U.Eco M.Pagnol Ampate ba E.Ferrante M.Duras

L'outil multimédia

Le projet a été conçu pour fonctionner avec un téléphone, appareil le plus répandu et disponible à tous moments. La tablette est un excellent choix car on peut montrer à tous la solution et elle peut circuler facilement entre les joueurs.



Trois niveaux de difficultés :

Chaque joueur n'est pas obligé de choisir le même niveau en raison de son âge ou de son intérêt pour le sujet.

Niveau découverte : L'auteur et le titre sont très connus, piochez dans les 12 premiers numéros et suivez cette icône.

Niveau confirmé:,

vous rencontrerez des œuvres variées dont les auteurs sont connus étudiés dans les manuels scolaires Piochez dans les 28 premiers numéros et suivez cette icône.

Niveau expert: Certains auteurs et œuvres sont à découvrir. N'hésitez pas ensuite à aller dans la bibliothèque pour compléter vos connaissances sur l'auteur ou écouter la totalité du texte... Piochez dans les 48 numéros et suivez cette icône.

Des modifications et des mises à jour seront apportées en fonction des entrées et des sorties dans la bibliothèque. C'est un jeu qui évoluera au cours du temps.



Allez sur internet site dismoi.eu, (je vous conseille de créer un raccourci sur votre écran) ou cliquer sur ce lien <u>Accès aux quiz</u>

Choisissez votre niveau et votre sujet (voir règles du jeu ci-dessous)

Règles du jeu

Chaque joueur lance le dé et se déplace, si il tombe sur une case avec un portrait et dont il n'a pas encore le jeton, il tire un numéro, écoute l'extrait correspondant et doit trouver l'auteur. En cas de succès il gagne le jeton sinon il doit continuer son chemin au tour suivant. Le joueur qui a cinq jetons de chaque catégorie peut se rendre à l'arrivée. Un joueur ne peut pas aller sur une case occupée par un autre joueur ou revenir en arrière, il passe alors son tour.





Croyez-moi je suis bien meilleure devant un clavier qu'avec un pot de colle...